



Kies een onveilige situatie.
Maak met zelfgemaakte attributen een
schimmenspel van de situatie.

SITUATIE MOPS

Ik ben langs de sporen aan het joggen. Muziekje op de smartphone, oortjes in en mijn hond Mops loopt kwispelend naast mij. Plots ziet Mops een kat! Mops rent de sporen op en blijft daar luid blaffend staan.

Ik kijk snel of er geen trein komt en haast me om Mops weg te halen van de sporen.

SITUATIE MAMA

Mama stapt uit de trein en wil snel naar haar auto om je te komen ophalen.

Ze is erg gehaast en beslist om over de sporen recht naar de parking te lopen.

SITUATIE ZOË & MO

Zoë en Mo trekken naar het skatepark. Aan de overweg gaan de slagbomen net terug open. Het licht knippert rood. Snel springen ze op hun skateboard en slalommen zich een weg naar de overkant.

SITUATIE PAPA

Papa is net op tijd in het station, maar ziet dan dat zijn trein op een ander spoor komt. Hij beslist om gewoon het spoor over te steken.

SITUATIE SVEN

Sven wacht op z'n mama aan het station. Om de tijd te doden speelt hij een spelletje op zijn GSM. Plots valt zijn GSM op de sporen. Hij kijkt links en rechts. Er komt geen trein aan dus springt hij gauw op de sporen om z'n GSM op te pikken.