

Gare

Rivière

Gîte

Plaine de jeux

La mer

École

À tes crayons !

1. Sur une feuille, dessine les éléments essentiels d'un passage à niveau indiquant que tu ne peux pas traverser la voie de chemin de fer. Aide-toi du dessin de la question bleue 5.
2. Sur le dessin au centre du jeu, repère 3 erreurs de signalisation dans la gare.
3. Sur le dessin au centre du jeu, repère les 5 comportements dangereux.
4. Sur le dessin au centre du jeu, repère 3 erreurs au passage à niveau.
5. Sur une feuille, dessine la croix de St André indiquant un passage à niveau à plusieurs voies. Aide-toi des dessins sur le plateau de jeu.
6. Sur une feuille, dessine un quai et l'élément au sol indiquant la zone de sécurité à ne pas franchir. Aide-toi du dessin bleu 9.
7. Dessine le panneau annonçant un passage à niveaux avec barrières. Aide-toi des dessins sur le plateau de jeu.

Que fais-tu ?

Sur le plateau de jeu, recherche l'image numérotée et répond à la question.

1. Ce groupe de jeunes attend-il son train en toute sécurité?
2. Cet enfant est-il placé à l'endroit adéquat si un train arrive ?
3. Peux-tu traverser ce passage à niveau ?
4. Cet enfant peut-il jouer au cerf-volant à cet endroit ?
5. Ces cyclistes font-ils quelque chose de dangereux ?
6. Est-il mieux de suivre les voies de chemin de fer pour ne pas se perdre ou de prendre un autre chemin?
7. Tu te promènes en forêt et tu croises une voie de chemin de fer. Observe la situation sur le dessin. Où traverses-tu ?
8. Peux-tu faire du vélo sur le quai si tu restes éloigné du bord ?
9. En gare, tu entends le message suivant au haut-parleur : « Attention, voie 1, train en passage, veuillez vous éloigner du bord du quai ». Où dois-tu te placer ? Indique-le sur le dessin.
10. Peux-tu traverser ce passage à niveau alors qu'un train se trouve dans la gare juste à côté?

Vrai ou faux ?

1. Un train ne peut pas dévier de sa trajectoire.
2. Si ton gsm tombe sur les rails, tu peux vite aller le ramasser après avoir vérifié qu'aucun train n'arrivait.
3. Traverser un passage à niveau avec ton lecteur mp3 dans les oreilles ne pose aucun problème.
4. Tu croises un passage à niveau sans barrières, ni feu, ni signal sonore. Tu regardes bien à gauche et à droite si aucun train n'arrive avant de traverser. C'est suffisant.
5. Les barrières sont en train de se fermer, mais si tu ne passes pas, tu seras en retard à l'école. Tu ne vois pas de train arriver, alors tu peux vite passer.
6. Un ami habite à côté d'une voie de chemin de fer. Le chemin le plus court pour aller au parc à skate est de traverser les rails. Pas de danger si tu fais attention !
7. Un train roulant à une vitesse moyenne parcourt une distance de 200 mètres en 5 secondes. Pour parcourir 1 km, il met donc 25 secondes.
8. Le passage d'un train provoque des turbulences d'air qui peuvent littéralement t'aspirer sous le train. On parle du risque de se faire happer par un train.
9. Le soir et la nuit, il y a forcément moins de trains qui roulent qu'en journée. C'est donc moins dangereux de se promener à proximité de chemins de fer en soirée.
10. La plupart des trains roulent grâce aux câbles électriques de 3000 volts qui se trouvent au-dessus des voies.
11. En moyenne, le temps qui s'écoule entre la fermeture des barrières et le passage d'un train est de 30 secondes.
12. L'accompagnateur a déjà sifflé, mais les portes du train sont encore ouvertes, je peux donc encore monter dans le train.

Petite réflexion !

1. Un train roulant à du 150 km/h a besoin de 1,5 km pour freiner. De quelle distance a-t-il besoin pour s'arrêter s'il roule à du 50 km/h ? (à 10 mètres près)
2. Combien de kilomètres de voies y-a-t-il environ en Belgique ? (800km-1200km-3500km)
3. Crois-tu pouvoir entendre un train arriver en écoutant de la musique avec tes écouteurs? Fais le test. Place les écouteurs d'un lecteur mp3 dans tes oreilles et mets la musique assez fort. Un autre élève te dicte une phrase assez longue. As-tu tout compris ?
4. Quelle est la vitesse maximale d'un train sur une ligne normale ? (100km/h-160km/h-260km/h)
5. Si un accident devait survenir, quel numéro d'urgence devrais-tu appeler au plus vite?
6. Combien de passages à niveau y-a-t-il en Belgique ? (800-1800-5800)
7. Une petite fille a fait tomber sa poupée sur les rails. Comment réagis-tu?
8. Tu arrives à vélo à un passage à niveau, la lumière est blanche et les barrières sont relevées mais il y a une file de voitures sur le passage à niveau. Tu vas probablement devoir t'arrêter sur le passage à niveau. Que fais-tu? Pourquoi ?
9. De quelle couleur est le feu qui indique que l'on peut traverser un passage à niveau en toute sécurité ? (vert-orange-blanc)

Que signifie ?

Peux-tu expliquer ce que l'illustration de ta case veut dire? N'hésite pas à t'aider des autres images du jeu.



Tu as raté ton train, il faut attendre le suivant. Passe ton tour



Tu es prudent. Avance de 2 cases



Tu as sauvé un enfant qui voulait traverser les voies. Relance le dé



Tu es imprudent. Recule d'1 case

INFR/ABEL